

# PROPOSER UN PROJET POUR AMÉLIORER L'ORIENTATION ET L'ENGAGEMENT ÉCOLOGIQUE

## Fiche pour guider la réflexion

### 🔍 Besoin d'aide ?



Pour **trouver de l'inspiration** et **mesurer l'impact de votre projet**, vous pouvez vous rendre sur :

- <https://mtaterre.fr/> → pour tout comprendre aux enjeux environnementaux et s'inspirer
- <https://le-reses.org/fiches-pratiques/> → pour s'inspirer
- <https://nosgestesclimat.fr/actions> → pour s'inspirer
- <https://serd.ademe.fr/> → pour s'inspirer
- <https://quefairedemesobjets.ademe.fr> → pour trouver des acteurs de l'économie circulaire autour de vous
- <https://impactco2.fr/outils> → pour mesurer l'impact de votre projet
- **le site internet et les réseaux sociaux de votre établissement** → pour voir ce qui existe déjà (ou pas encore) sur votre campus

Thème choisi :

Public(s) cible(s) :

Contexte :

Objectif(s) de l'action :

Proposition d'action(s) concrète(s) :

Ressources nécessaires :

# Université Clermont–Auvergne : un escape game pour sensibiliser aux métiers de la biodiversité

**Thème** : Orientation & découverte des sciences du vivant

**Public cible** : Étudiants du campus, curieux, en recherche d'orientation ou sensibles aux enjeux de biodiversité.

**Contexte** : Un besoin de mieux faire connaître les métiers liés à la biodiversité et aux sciences naturelles et les collections scientifiques sur le campus.

**Objectifs de l'action** :

- Susciter l'intérêt pour les filières en lien avec le vivant
- Sensibiliser à des thématiques en lien avec la biodiversité comme la classification animale et l'évolution
- Valoriser le patrimoine scientifique universitaire

**Action concrète** :

Dans une salle de TP transformée en musée, les joueurs mènent une enquête immersive autour de spécimens disparus. Le scénario fait appel à la logique, à l'observation et à des manipulations inspirées de la recherche naturaliste. L'escape game est animé par une association étudiante en lien avec les filières scientifiques de l'université.

# PROPOSER UN PROJET POUR DIMINUER LES IMPACTS DU NUMERIQUE ET DE L'INFORMATIQUE

## Fiche pour guider la réflexion

### 🔍 Besoin d'aide ?



Pour **trouver de l'inspiration** et **mesurer l'impact de votre projet**, vous pouvez vous rendre sur :

- <https://mtaterre.fr/> → pour tout comprendre aux enjeux environnementaux et s'inspirer
- <https://le-reses.org/fiches-pratiques/> → pour s'inspirer
- <https://nosgestesclimat.fr/actions> → pour s'inspirer
- <https://serd.ademe.fr/> → pour s'inspirer
- <https://quefairedemesobjets.ademe.fr> → pour trouver des acteurs de l'économie circulaire autour de vous
- <https://impactco2.fr/outils> → pour mesurer l'impact de votre projet
- **le site internet et les réseaux sociaux de votre établissement** → pour voir ce qui existe déjà (ou pas encore) sur votre campus

Thème choisi :

Public(s) cible(s) :

Contexte :

Objectif(s) de l'action :

Proposition d'action(s) concrète(s) :

Ressources nécessaires :

# Université d'Angers : Des ordinateurs reconditionnés pour lutter contre la précarité numérique

**Thème** : Inclusion et empreinte numérique

**Public cible** : Étudiants de l'Université d'Angers en situation de précarité numérique

**Contexte** : L'accès aux outils numériques est devenu indispensable pour réussir ses études, mais il reste inégal. Face à la fracture numérique, l'université a mis en place un dispositif solidaire de prêt d'ordinateurs reconditionnés pour garantir à chacun un accès égal aux ressources pédagogiques.

**Objectifs de l'action** :

- Lutter contre la précarité numérique étudiante
- Garantir un accès équitable aux outils informatiques
- Allonger la durée de vie des équipements numériques
- Promouvoir une culture du réemploi et de la sobriété numérique

**Action concrète** :

Le projet PrécaNum, lancé en 2021, est un dispositif de prêt d'ordinateurs reconditionnés. Il repose sur un partenariat entre l'université et plusieurs associations étudiantes.

Son fonctionnement est le suivant :

- Ordinateurs issus de dons ou achetés à petit prix
- Reconditionnement solidaire sur le campus
- Prêt aux étudiants pour une durée d'un an maximum
- En plus de réduire les inégalités, ce projet limite les déchets électroniques et sensibilise à l'impact environnemental du numérique.

# PROPOSER UN PROJET POUR AMÉLIORER LES TRANSPORTS ET LA MOBILITÉ ACTIVE

## Fiche pour guider la réflexion

### 🔍 Besoin d'aide ?



Pour **trouver de l'inspiration** et **mesurer l'impact de votre projet**, vous pouvez vous rendre sur :

- <https://mtaterre.fr/> → pour tout comprendre aux enjeux environnementaux et s'inspirer
- <https://le-reses.org/fiches-pratiques/> → pour s'inspirer
- <https://nosgestesclimat.fr/actions> → pour s'inspirer
- <https://serd.ademe.fr/> → pour s'inspirer
- <https://quefairedemesobjets.ademe.fr> → pour trouver des acteurs de l'économie circulaire autour de vous
- <https://impactco2.fr/outils> → pour mesurer l'impact de votre projet
- **le site internet et les réseaux sociaux de votre établissement** → pour voir ce qui existe déjà (ou pas encore) sur votre campus

Thème choisi :

Public(s) cible(s) :

Contexte :

Objectif(s) de l'action :

Proposition d'action(s) concrète(s) :

Ressources nécessaires :

# Université de Bordeaux : La Maison du Vélo, une mobilité durable et solidaire sur le campus

**Thème** : Mobilité durable & autonomie étudiante

**Public cible** : Étudiants, personnels universitaires, habitants des quartiers alentours

**Contexte** : Sur le campus, le besoin d'un mode de transport économique, écologique et accessible est fort. Beaucoup d'étudiants n'ont pas de voiture, et les coûts liés à la mobilité peuvent creuser les inégalités. Favoriser le vélo répond à un double enjeu : social et environnemental.

**Objectifs de l'action :**

- Encourager l'usage du vélo et réduire la dépendance à la voiture
- Lutter contre la précarité étudiante via un accès facilité au transport
- Promouvoir l'autonomie et la « vélonomie » (savoir réparer et entretenir son vélo)
- Créer un espace convivial autour du partage de savoirs techniques et de valeurs solidaires

**Action concrète :**

La Maison du Vélo, animée par l'association Etu'Récup, propose :

- Des ateliers participatifs de réparation avec pièces d'occasion
- Une vélo-école pour apprendre ou réapprendre à rouler
- Un système de prêt de vélos (via le réseau de vélos de Bordeaux Métropole)
- Des vélos à retaper à petits prix pour favoriser la réutilisation
- Le tout dans une ambiance conviviale, autour de valeurs de solidarité et d'écologie.

# PROPOSER UN PROJET POUR AMÉLIORER L'ALIMENTATION ET RÉDUIRE LE GASPILLAGE ALIMENTAIRE

## Fiche pour guider la réflexion

### 🔍 Besoin d'aide ?

Pour **trouver de l'inspiration** et **mesurer l'impact de votre projet**, vous pouvez vous rendre sur :

- <https://mtaterre.fr/> → pour tout comprendre aux enjeux environnementaux et s'inspirer
- <https://le-reses.org/fiches-pratiques/> → pour s'inspirer
- <https://nosgestesclimat.fr/actions> → pour s'inspirer
- <https://serd.ademe.fr/> → pour s'inspirer
- <https://quefairedemesobjets.ademe.fr> → pour trouver des acteurs de l'économie circulaire autour de vous
- <https://impactco2.fr/outils> → pour mesurer l'impact de votre projet
- **le site internet et les réseaux sociaux de votre établissement** → pour voir ce qui existe déjà (ou pas encore) sur votre campus

Thème choisi :

Public(s) cible(s) :

Contexte :

Objectif(s) de l'action :

Proposition d'action(s) concrète(s) :

Ressources nécessaires :

# Université de Bretagne Occidentale : Des composteurs sur les campus

**Thème** : Réduction des déchets

**Public cible** : Étudiants, enseignants, chercheurs et personnels administratifs de l'UBO

**Contexte** : À l'occasion de ses 50 ans, l'Université de Bretagne Occidentale a lancé un budget participatif. Parmi les projets retenus par la communauté : installer des composteurs sur ses campus pour réduire les biodéchets et impliquer tous les usagers dans une démarche écologique concrète.

**Objectifs de l'action** :

- Réduire les déchets organiques produits sur les campus
- Sensibiliser à la valorisation des biodéchets par le compostage
- Mobiliser la communauté universitaire autour d'un projet durable

**Action concrète** :

Depuis fin 2021, plusieurs composteurs ont été installés sur les sites de Brest, Plouzané et Quimper. Ce projet participatif repose sur l'engagement des étudiants et personnels.

Les bénéfices de cette initiative sont multiples :

- Diminution des ordures ménagères
- Limitation des émissions de gaz à effet de serre
- Création d'un engrais naturel pour les espaces verts



# PROPOSER UN PROJET POUR DIMINUER L'IMPACT DE LA MODE ET/OU DES FOURNITURES SCOLAIRES

## Fiche pour guider la réflexion

### 🔍 Besoin d'aide ?



Pour **trouver de l'inspiration** et **mesurer l'impact de votre projet**, vous pouvez vous rendre sur :

- <https://mtaterre.fr/> → pour tout comprendre aux enjeux environnementaux et s'inspirer
- <https://le-reses.org/fiches-pratiques/> → pour s'inspirer
- <https://nosgestesclimat.fr/actions> → pour s'inspirer
- <https://serd.ademe.fr/> → pour s'inspirer
- <https://quefairedemesobjets.ademe.fr> → pour trouver des acteurs de l'économie circulaire autour de vous
- <https://impactco2.fr/outils> → pour mesurer l'impact de votre projet
- **le site internet et les réseaux sociaux de votre établissement** → pour voir ce qui existe déjà (ou pas encore) sur votre campus

Thème choisi :

Public(s) cible(s) :

Contexte :

Objectif(s) de l'action :

Proposition d'action(s) concrète(s) :

Ressources nécessaires :

# Nantes Université : La Friperie d'Arnaud : pour un sport plus accessible et plus durable

**Thème** : Lutte contre la précarité & économie circulaire

**Public cible** : Tous les étudiants du campus, au-delà des filières sportives

**Contexte** : Le matériel sportif est souvent cher et peu réutilisé, ce qui peut freiner la pratique d'activités physiques chez les étudiants. Le projet répond à un double besoin : rendre le sport accessible et limiter le gaspillage textile lié à ce secteur.

**Objectifs de l'action :**

- Réduire la précarité étudiante en facilitant l'accès au sport
- Encourager l'achat de seconde main dans le domaine sportif
- Promouvoir l'activité physique comme vecteur de bien-être et de lien social

**Action concrète :**

Depuis janvier 2025, la Friperie d'Arnaud, portée par une association étudiante, propose aux étudiants du matériel sportif d'occasion (kimonos, gants de boxe, chaussures, etc.).

Fonctionnement :

- Récupération de matériel auprès de particuliers et clubs
- Vente à prix solidaire
- Sensibilisation à l'économie circulaire et à la pratique sportive