

Sport et numérique

Se déconnecter pour se reconnecter au vivant

4 % des émissions mondiales de gaz à effet de serre sont dues au numérique.

Source : ADEME

80 % des émissions de gaz à effet de serre du numérique proviennent de la fabrication des terminaux.

Source : ADEME

4 : Un smartphone fait l'équivalent de 4 tours du monde durant sa fabrication !

Source : ADEME

7 % des émissions carbone des Jeux Olympiques et Paralympiques de Paris 2024 viendraient du numérique.

Source : Estimation du ministère des Sports

2 086 : Les émissions dues au numérique de l'édition 2021 de Roland Garros représentent 2 086 tonnes de CO₂.

Source : ministère des Sports

61 % de ces émissions sont liées à la diffusion de l'événement.

33 % de ces émissions sont liées à l'organisation du « eSeries », le tournoi de esport.

11,8 millions d'internautes de 15 ans et plus s'intéressent à l'esport en 2023, soit une hausse de 1 million par rapport à 2022.

Source : France eSports

260 : En jouant 1 h à un jeu vidéo en cloud gaming sur une TV avec une console, on émet 260 g de CO₂e.

Source : ADEME

6 solutions pour un numérique moins impactant

- **Je fais durer** mes appareils numériques en en prenant soin et en les faisant réparer
- **J'achète** un appareil reconditionné ou d'occasion plutôt que neuf
- **Je limite** l'envoi de photos et vidéos pour limiter la consommation d'énergie des serveurs
- **Je privilégie** le réseau wifi au réseau 4G ou 5G
- **Je m'accorde** des pauses loin des écrans dans la journée
- **Je baisse** la résolution des vidéos en streaming

On récapitule !

- **MOINS** de temps sur les écrans, d'achats de produits numériques et de consommation de contenus
- **PLUS** de produits reconditionnés, de sobriété et d'activités physiques

Pour une planète et un cœur en meilleure santé !

Informez-vous gratuitement sur les liens entre sport et écologie : www.ecolosport.fr

En partenariat avec la République Française et l'ADEME